

	1	2	3	4	5
6a. ÖVERRASKN. Rädsla	<input type="checkbox"/> Stannar, kort stopp.	<input checked="" type="checkbox"/> Hukar sig och stannar.	<input type="checkbox"/> Gör undanmanövrer utan att vända bort blicken.	<input type="checkbox"/> Flyr högst 5 meter.	<input type="checkbox"/> Flyr mer än 5 meter.
6b. ÖVERRASKN. Hot/agg	<input checked="" type="checkbox"/> Visar inga hotbetenden.	<input type="checkbox"/> Visar enstaka hotbetenden.	<input type="checkbox"/> Visar flera hotbetenden under längre tid.	<input type="checkbox"/> Visar flera hotbetenden och någon attack.	<input type="checkbox"/> Visar hotbetenden och attacker som kan avskrämmas med beff.
6c. ÖVERRASKN. Nyfikenhet	<input type="checkbox"/> Går fram när fåren ligger ned överallt går inte fram.	<input checked="" type="checkbox"/> Går fram när fåren sitter på huk o talar till överallt - lockar på handen.	<input type="checkbox"/> Går fram till överallt när fåren står bredvid.	<input type="checkbox"/> Går fram till överallt när fåren gått halva avståndet.	<input type="checkbox"/> Går fram till överallt utan hjälp.
6d. ÖVERRASKN. Kvarstående rädsla	<input checked="" type="checkbox"/> Ingen tempoökning eller undanmanövrer	<input type="checkbox"/> Liten blåga, ei flera tempoökning, ei sttar bort vid någon av passagerna.	<input type="checkbox"/> Blåga ei tempoökning vid första passagen. Minskad utslag vid andra passagen.	<input type="checkbox"/> Blåga eller tempoök, vid minst två passager utan minskad intensitet mellan tillfällena.	<input type="checkbox"/> Visar stort mått av rädsla ei ökad i blåga efter samtliga passager.
6e. ÖVERRASKN. Kvarstående intresse	<input type="checkbox"/> Inget intresse till överallt.	<input checked="" type="checkbox"/> Stannar upp. Luktat/ sttar på överallt vid ett tillfälle.	<input type="checkbox"/> Stannar upp. Luktat/ sttar på överallt vid minst två tillfällen.	<input type="checkbox"/> Biter i lek mot överallt. Intressat minskar efter hand.	<input type="checkbox"/> Biter i lek med överallt vid två eller fler passager.
7a. LJUDKÄNSL. Rädsla	<input checked="" type="checkbox"/> Stannar. Kort stopp.	<input type="checkbox"/> Hukar sig och stannar.	<input type="checkbox"/> Gör undanmanövrer utan att vända bort blicken.	<input type="checkbox"/> Flyr högst 5 meter.	<input type="checkbox"/> Flyr mer än 5 meter.
7b. LJUDKÄNSL. Nyfikenhet	<input type="checkbox"/> Går inte fram.	<input type="checkbox"/> Går fram när fåren sitter på huk o talar till skramlet - lockar på handen.	<input type="checkbox"/> Går fram till skramlet när fåren står bredvid.	<input type="checkbox"/> Går fram till skramlet när fåren gått halva avståndet.	<input checked="" type="checkbox"/> Går fram till skramlet utan hjälp.
7c. LJUDKÄNSL. Kvarstående rädsla	<input checked="" type="checkbox"/> Ingen tempoökning eller undanmanövrer.	<input type="checkbox"/> Liten blåga, ei flera tempoök, ei tttar bort vid någon av passagerna.	<input type="checkbox"/> Blåga ei tempoökning vid första passagen. Minskad utslag vid andra passagen.	<input type="checkbox"/> Blåga eller tempoök vid minst två passager utan minskad intensitet mellan tillfällena.	<input type="checkbox"/> Visar stort mått av rädsla ei ökad i blåga efter samtliga passager.
7d. LJUDKÄNSL. Kvarstående intresse	<input checked="" type="checkbox"/> Inget intresse för ljudkällan.	<input type="checkbox"/> Stannar upp. Luktat/ sttar på ljudkällan vid ett tillfälle.	<input type="checkbox"/> Stannar upp. Luktat/ sttar på ljudkällan vid minst två tillfällen.	<input type="checkbox"/> Biter i lek mot skramlet. Intressat minskar efter hand.	<input type="checkbox"/> Biter i lek med skramlet vid två eller fler passager.
8a. SPÖKEN Hot/agg	<input type="checkbox"/> Visar inga hotbetenden.	<input checked="" type="checkbox"/> Visar enstaka hotbetenden.	<input type="checkbox"/> Visar flera hotbetenden under längre tid.	<input type="checkbox"/> Visar flera hotbetenden och någon attack.	<input type="checkbox"/> Visar hotbetenden och flera attacker.
8b. SPÖKEN Kontroll	<input type="checkbox"/> Enstaka kontroll överför inget intresse skärmar av sig.	<input type="checkbox"/> Tittar till mot spökarna då och då.	<input type="checkbox"/> Kontrollerar/handlar mot spökarna. Länga avbrott.	<input type="checkbox"/> Kontrollerar/handlar mot båda spökarna. Kortare avbrott.	<input checked="" type="checkbox"/> Kontrollerar/handlar mot båda spökarna under hela momentet.
8c. SPÖKEN Rädsla	<input type="checkbox"/> Upphåller sig i huvudbak framför eller bredvid fåren.	<input checked="" type="checkbox"/> Upphåller sig i huvudbak framför eller bredvid fåren. Någon avståndsegräning.	<input type="checkbox"/> Upphåller sig i huvudbak framför eller bredvid få. Pendlar mellan flyktstart och kontroll.	<input type="checkbox"/> Upphåller sig i huvudbak bakom fåren. Pendlar mellan flyktstart och kontroll.	<input type="checkbox"/> Flyr längre än kopp-lats längd. Kan ta stöd av publikan eller lämna platsen.
8d. SPÖKEN Nyfikenhet	<input type="checkbox"/> Går fram när fåren tagit av sig förskrädd.	<input type="checkbox"/> Går fram när fåren talar med sig/lockar på handen.	<input type="checkbox"/> Går fram till spöket när fåren står bredvid.	<input type="checkbox"/> Går fram till spöket när fåren gått halva avståndet.	<input checked="" type="checkbox"/> Går fram till spöket utan hjälp.
8e. SPÖKEN Kontakt	<input type="checkbox"/> Avvisar eller undviker kontaktförsök.	<input type="checkbox"/> Accepterar kontakt - helt oengagerad, men drar sig inte undan.	<input type="checkbox"/> Bevisar kontakt när figurant tjuder.	<input checked="" type="checkbox"/> Tar kontakt aktiv. Beträffande.	<input type="checkbox"/> Intensivt kontaktbetende mot figurant. Kan hoppa och gnälla.
9a. LEK 2 Leklust	<input type="checkbox"/> Lekar ej.	<input checked="" type="checkbox"/> Lekar ej men visar intresse.	<input type="checkbox"/> Lekar - stannar långsamt men blir aktiv.	<input type="checkbox"/> Lekar aktivt, startar snabbt.	<input type="checkbox"/> Lekar mycket aktivt, startar mycket snabbt.
9b. LEK 2 Gripande	<input checked="" type="checkbox"/> Gräper ej.	<input type="checkbox"/> Gräper ej direkt, visar först på överallt.	<input type="checkbox"/> Gräper försiktigt eller ryper i överallt.	<input type="checkbox"/> Gräper direkt med hela munnen.	<input type="checkbox"/> Gräper direkt, huggar överallt.
10. SKOTT	<input type="checkbox"/> Visar ingen beredhet. Snabb kontroll och sedan helt ointressat.	<input checked="" type="checkbox"/> Kontrollerar och skrivsvar efter första skotten, bryter men upprepar starttid avbrott.	<input type="checkbox"/> Avtagande reaktioner på skotten/tittar intressat mot skytten/ stängs till aktivitet/ passivitet.	<input type="checkbox"/> Avbryter aktivitet/ läser mot skytten. Kan ej återgå till lek/passivitet.	<input type="checkbox"/> Kvarstående oro efter flera skott. Avbryter efter tydliga fyrtecknande/avstår snart.

Anmärkingar: